

EVENT: Sturm auf Novo!

Nr. 9243

Einsatzplanung Angreifer

Operation "Hühnchen-Bude"



(schlachten, räuchern und abfackeln)

Gruppenstruktur

Koordinator: **Kanu** „Löwe“

Stellvertretung: **Pinky** „Tiger“

Camp-Logistik: **taskmaster (DANKE!!!)**

Team „Fuchs“:

A **s-tlk** „Fuchspapa“

B **Murphy**

C **Crex**

D **Onyx**

E **Arschgeier**

Team „Bär“:

A **Charly** „Balu“

B **Momo**

C **Tabasko**

D **pieter_parker** E **SirMerlin**

Support-Team „Adler“ (Scharfschützen)

Mavrocks „Westwind“

Nici „Nordwind“

Karotte „Ostwind“

Team „Panther“:

A **Mighty** „Bagheera“

B **Rannulf**

C **Weizenwarrior**

D **Prinzessa**

E **Milly**

Team „Wolf“:

A **Rammstein** «Alpha»

B **Damian**

C **Zara**

D **ZombieSnack**

Support-Team „Milan“ (Beobachter)

Jammet „Südwind“

Ausrüstung-Beispiele/Empfehlung

Nehmt bitte nur das Nötigste mit!

Wir müssen mit der Ausrüstung haushalten!

**Denn wir werden sterben wie
Statisten bei Herr der Ringe-Schlachten!**

Ausrüstung-Beispiele/Empfehlung

Koordinator: **LAR, Granatwerfer, Fernglas**

Stellvertretung: **LAR, Granatwerfer, Fernglas**

Team „Fuchs“:

A **M4, gr. Rucksack**

B **AKM +75Mag, Explosives**

C **AK47, Schutzweste, Helm**

Team „Bär“:

A **M4, gr. Rucksack**

B **Vaiga, Explosives**

C **VSS, Schutzweste, Helm**

Support-Team „Adler“ (Scharfschützen)

„Westwind“ **DMR, Schutzweste, Helm**

„Nordwind“ **Savannah, Ghilli, Messer**

„Ostwind“ **DMR, Ghilli**

Team „Panther“:

A **Savannah, MP5, gr. Rucksack**

B **M4**

C **AUG, Schutzweste, Helm**

Support-Team „Milan“ (Beobachter)

„Südwind“ **Fernglas, Tundra, Bizon**

Organisation / Kommunikation

- 1) Jedes Team bekommt i.d.R. seinen eigenen Discord-Kanal
- 2) Supporter/Scharfschützen werden einem Team zugeordnet
- 3) Der Koordinator kann jederzeit jeden Team-Discord-Kanal betreten,
zum Informationsaustausch mit dem Team-Leader
- 4) Der Koordinator verschiebt ggf. Mitglieder der Angriffs-/Support-Truppe
in andere Discord-Kanäle

Team-Organisation / Aufgaben-Verteilung

A: Team-Leader, Rückwärtige Sicherung, **WICHTIG!!!**

B: 2. Angreifer, Spengmeister

C: 1. Angreifer

wenn 1 Mitglied (C) stirbt:

1. Position sichern
2. (falls möglich) Loot(*) sichern und an Team-Leader übergeben

wenn 2 Mitglieder tot sind:

1. Rückzug des Team-Leaders zum Sammelpunkt
2. Meldung an Koordinator „Löwe“
3. Auf Gefallene warten und diese neu ausrüsten

wenn alle Mitglieder tot sind:

1. Meldung an Koordinator „Löwe“ (und sich dessen Standpauke anhören...)
2. Am Spawn-Camp neu ausrüsten

(*) Explosives, Schutzwesten, Waffen



Spawn

Villa Z

Basis Z

Spotter Z

Savehouse

Barrikade Z

НОВОДМИТРОВСК
Novodmitrovsk



Nord-Wald

Spawn

oberer West-Wald

Spawn-Wald

Bushof

mittlerer West-Wald

Funkturm

unter / über Klippen

Ost-Wald

unterer West-Wald

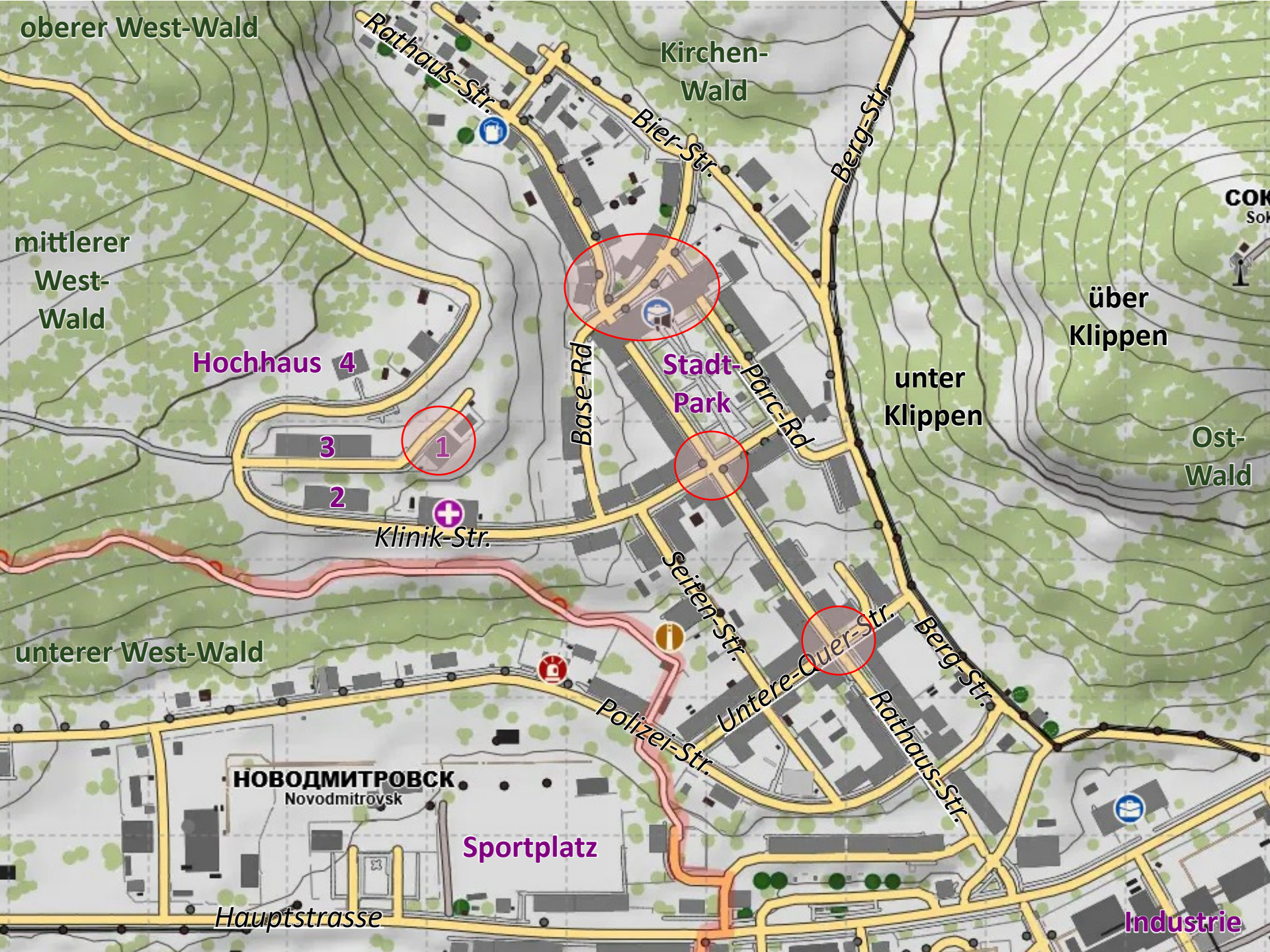
НОВОДМИТРОВСК
Novodmitrovsk

Sportplatz

Hauptstrasse

Industrie

Süd-Wald



oberer West-Wald

mittlerer West-Wald

unterer West-Wald

Kirchen-Wald

über Klippen

unter Klippen

Ost-Wald

Hochhaus 4

3

2

1

Stadt-Park

NOVODIMITROVSK
Novodmitroysk

Sportplatz

Industrie

Hauptstrasse

Rathaus-Str.

Bier-Str.

Berg-Str.

Base-Rd

Parc-Rd

Klinik-Str.

Seiten-Str.

Polizei-Str.

Unterer-Quer-Str.

Berg-Str.

Rathaus-Str.

Entfernungen



oberer West-Wald

Villa

Nord-Wald

Bushof

Kirchen-Wald
(Todeszone)

Rathaus-Str.

Bier-Str.

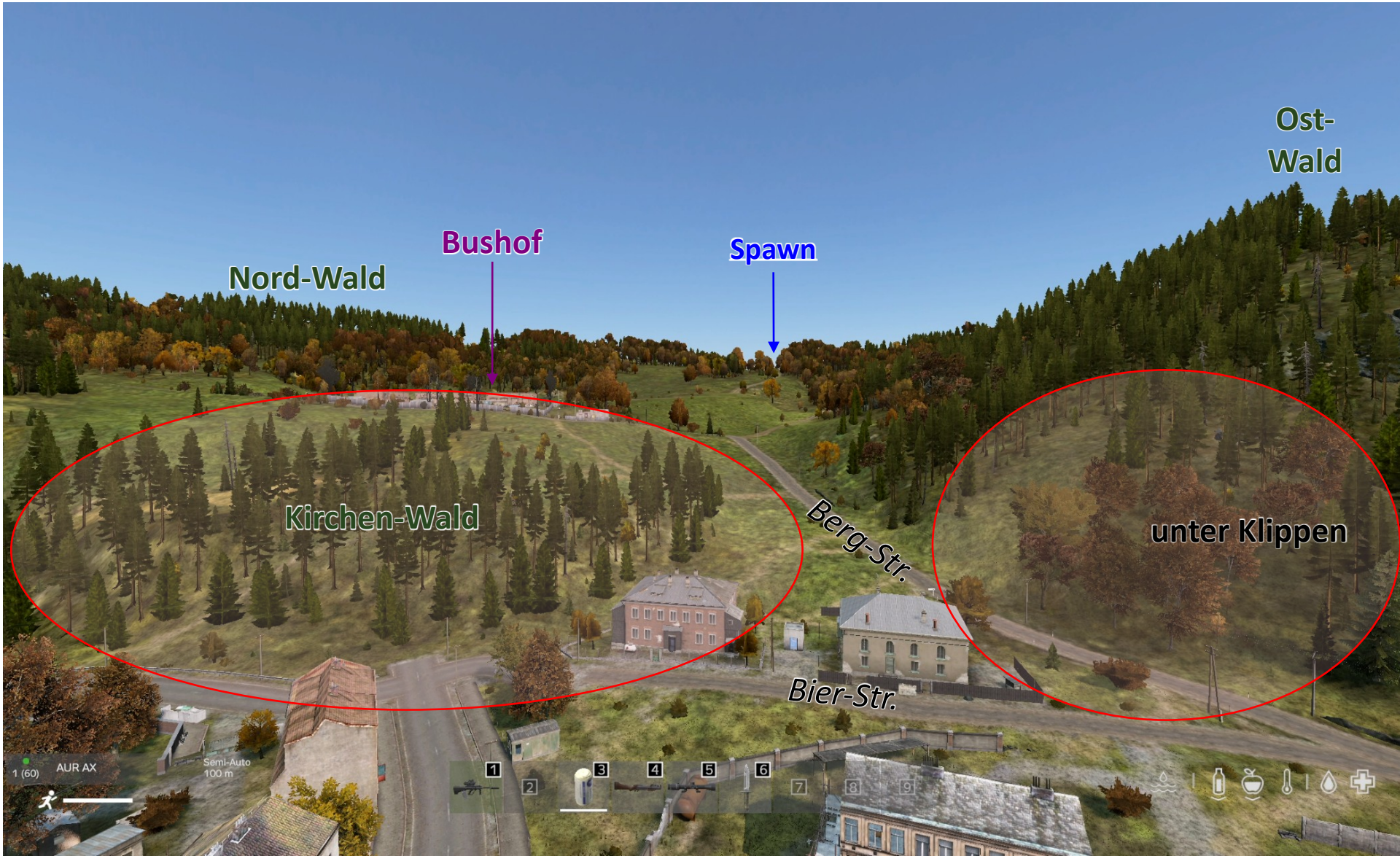
Base-Rd

HUNTING SCOPE

Look through [HOLD]

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Water, Medical, Food, Fire, Health icons



Ost-Wald

Nord-Wald

Bushof

Spawn

Kirchen-Wald

Berg-Str.

unter Klippen

Bier-Str.

1 (60) AUR AX Semi-Auto 100 m

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Water, Apple, Thermos, Water, Cross

Spawn



Funkturm

Ost-Wald

über Klippen

unter Klippen

(Todeszone)

Berg-Str.

Bier-Str.

Parc-Rd

HUNTING SCOPE

Look through [HOLD]



1

2

3

4

5

6

8

9



Funkturm

Ost-Wald

über Klippen

Industrie

unter Klippen

(Todeszone)

Berg-Str.

Poiré-Rd

Klinik-Str.

Rathaus-Str.

HUNTING SCOPE

Look through [HOLD]

1

3

4

5

6

7

8

9



Savehouse

Süd-Wald

Klinik-Str.

Base-Rd

Rathaus-Str.

HUNTING SCOPE

Look through [HOLD]

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9



Hochhaus

mittlerer West-Wald

oberer West-Wald

Süd-Wald

1

3

4

Spotter?

Klinik-Str.

HUNTING SCOPE

Look through [HOLD]

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

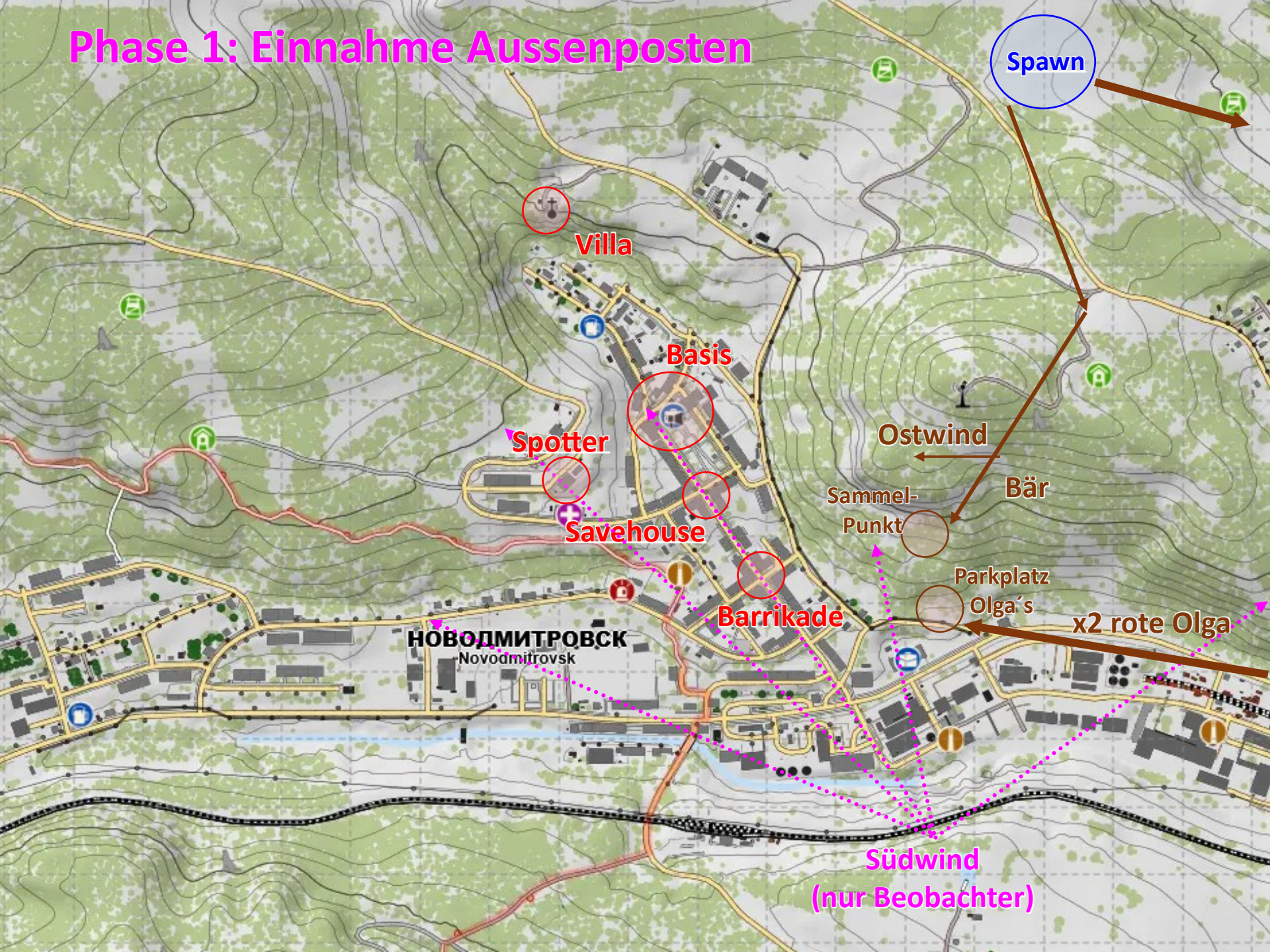
|
 |
 |
 |
 |

Rathaus = Barad-dûr



Phase 1: Einnahme Aussenposten

Phase 1: Einnahme Aussenposten



Spawn

Villa

Basis

Spotter

Savehouse

Barrikade

Ostwind

Bär

Sammel-Punkt

Parkplatz Olga's

x2 rote Olga

Новодмитровск
Novodmitrovsk

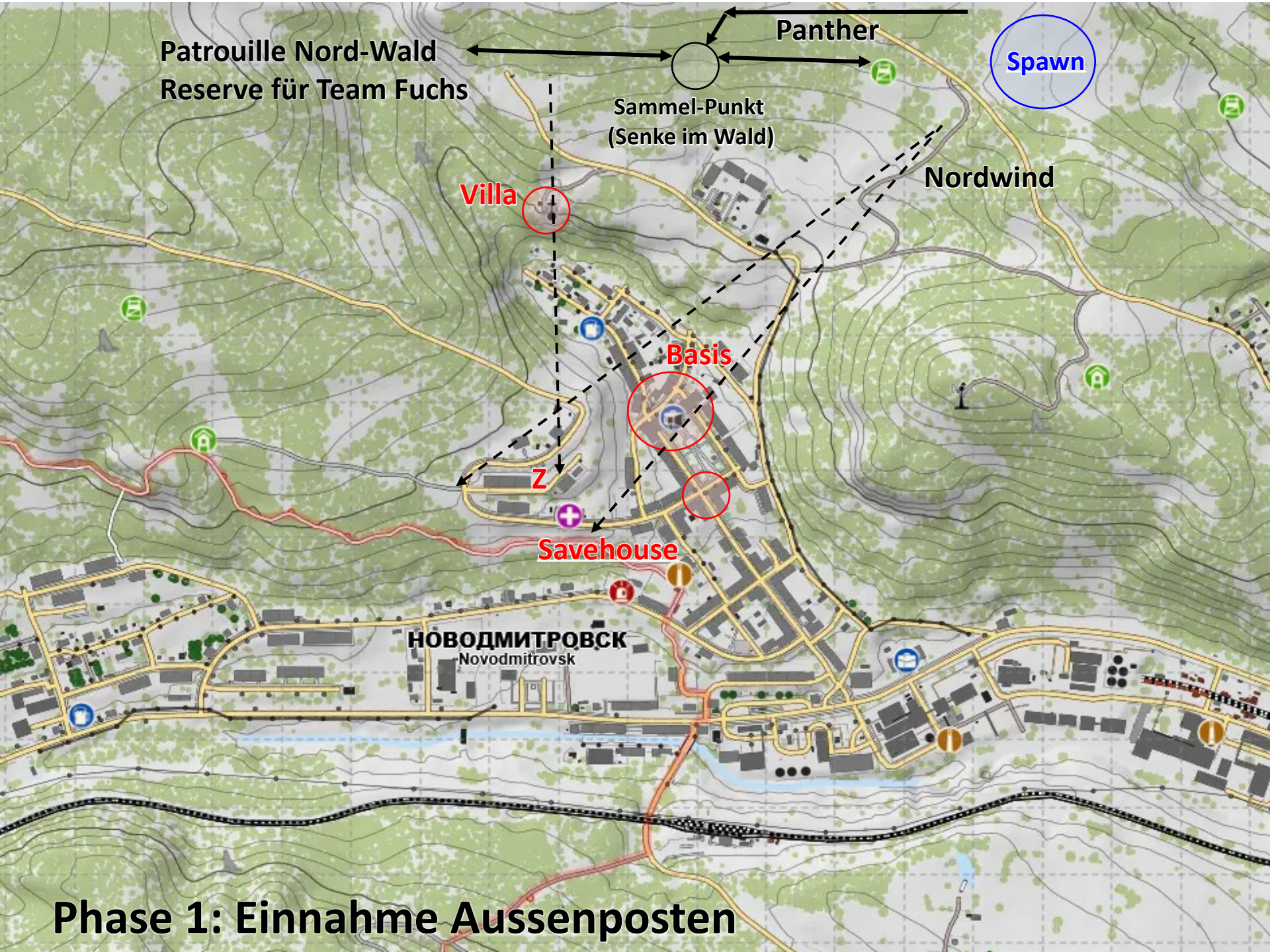
Südwind
(nur Beobachter)

Phase 1: Einnahme Aussenposten



Phase 1: Einnahme Aussenposten.





Patrouille Nord-Wald
Reserve für Team Fuchs

Panther

Spawn

Sammel-Punkt
(Senke im Wald)

Nordwind

Villa

Basis

Z

Savehouse

НОВОДМИТРОВСК
Novodmitrovsk

Phase 1: Einnahme Aussenposten

Phase 2: Sicherung Stadt





Spawn

Nordwind

Fuchs

Basis

Westwind
Panther

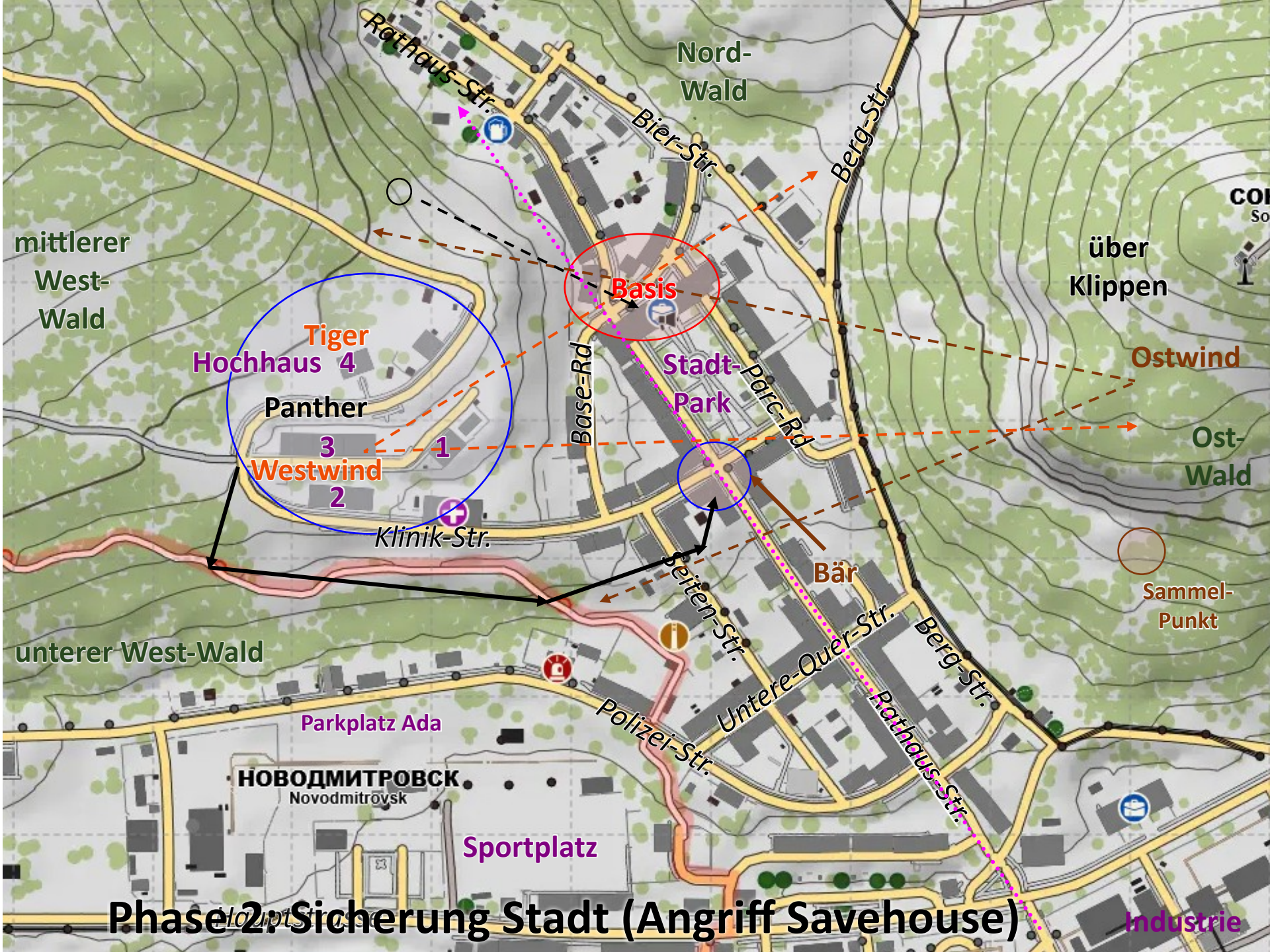
Ostwind

Bär

НОВОДМИТРОВСК
Novodmitrovsk

Südwind
(nur Beobachter)

Phase 2: Sicherung Stadt

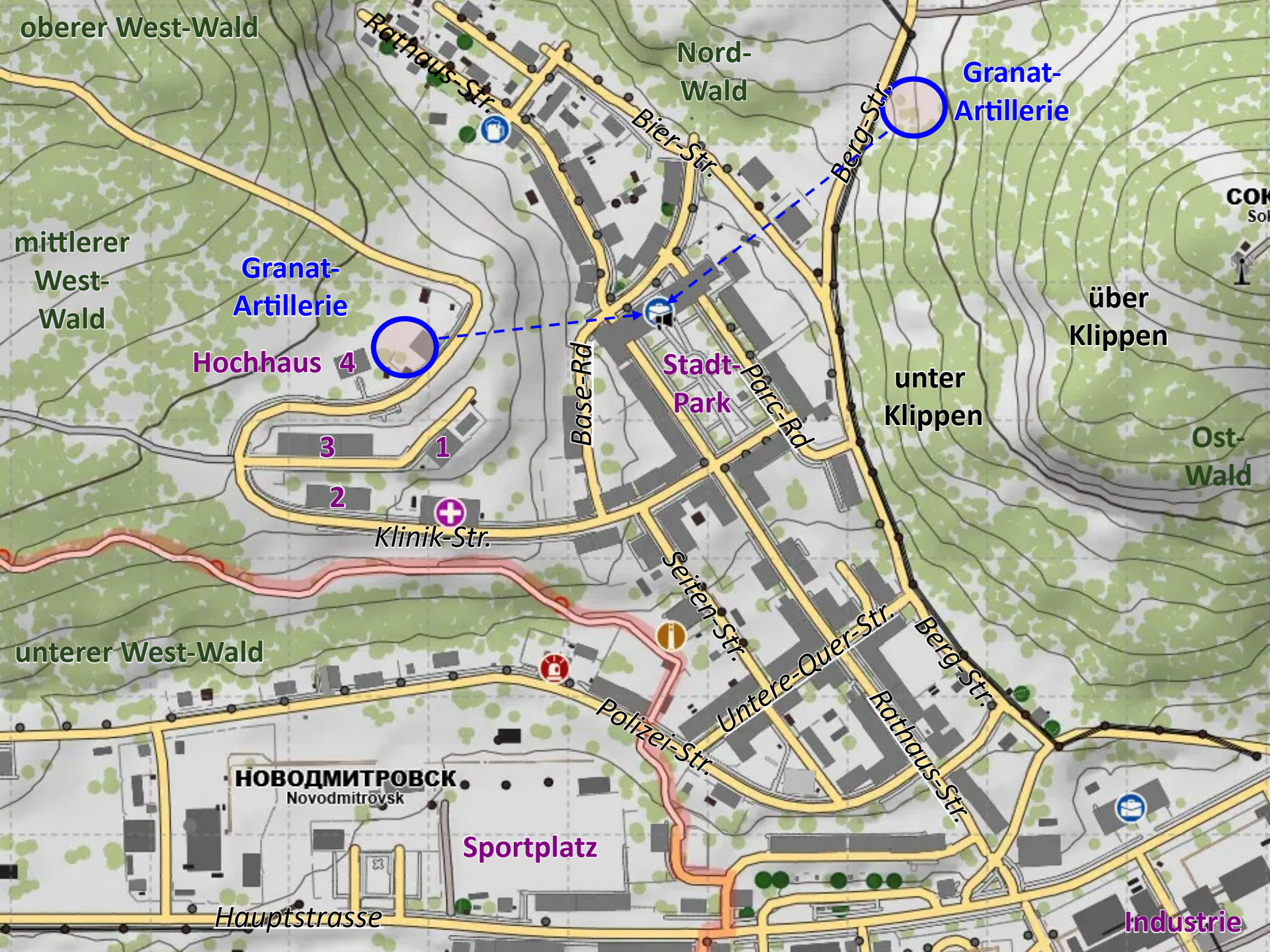


Phase 2: Sicherung Stadt (Angriff Savehouse)

Phase 3: Eroberung Rathaus

Viel Glück!





oberer West-Wald

Nord-Wald

Granat-Artillerie

mittlerer West-Wald

Granat-Artillerie

Hochhaus 4

3

1

2

Klinik-Str.

Stadt-Park

unter Klippen

über Klippen

Ost-Wald

unterer West-Wald

NOVODMITROVSK
Novodmitrovsk

Sportplatz

Hauptstrasse

Industrie

Rathaus-Str.

Bier-Str.

Berg-Str.

Base-Rd

Parc-Rd

Seiten-Str.

Polizei-Str.

Untere-Quer-Str.

Rathaus-Str.

COK
Sol



Phase 2: Sicherung Stadt (Angriff Savehouse)

Basis

Panther

Tiger Hochhaus 4

Westwind 3

1

2

Parkplatz Ada

Ostwind

Ost-Wald

Parkplatz Olga's

Sportplatz

Industrie

НОВОДМИТРОВСК
Novodmitrovsk

Vorsicht!

1. Generell ist in Häusern mit **Explosiv-Fallen** zu rechnen!

2. Kommandantin „Jay“ wird wieder „**Killzones**“ eingerichtet haben.
Wahrscheinliche Orte hierfür sind:

a) Basis-Innenhof nördlich des Rathaussturmes (Nordeingang Treppenhaus)

b) Lokal-Etage

c) 1.&2. Apartment-Etage

d) Leiter beim Aufzug zum Rathausdach

„**Killzones**“ sind dem Koordinator „**Löwe**“
unverzüglich zu melden!



Optional: Operation Feuertreppe

Für den Fall, dass wir das Rathaus nicht durch das Treppenhaus erobern können:

Bau eines Holzturmes an der Ecke Stadt-Park/Parc-Rd.

Material entnehmen wir von der Stadt-Park-Umzäunung



Ende